

# Allroundhorse Netstal 11.5.24

## Parcoursplan Trail M

Parcourszeit Max. 8Min

Halt/ Stop immer 3Sek.

	Aufgabe	Leitgedanke
1. Zickzack	Im Schritt durch die Gasse, wenn Vorderbeine Ende der letzten Stangen Halt, 1Stangenlänge rückwärts, Halt, Gasse vorwärts verlassen	Flüssig, keine Stange fällt, retour willig
2. Kipprohr	Neben der Stange anhalten, Rohr nach unten kippen (langsam) und dann wieder zurück kippen	Vertrauen, Pferd bleibt ruhig
3. Tor zum Vorhang	Stricktor öffnen, vorwärts durchreiten und wieder schliessen (nicht loslassen) durch den Vorhang reiten mit Halt unter dem Vorhang	Fluss, Vertrauen, kein Stocken oder Ausweichen
4. Dschungel	Schlange von Ständer nehmen und durch den Dschungel reiten bis zur Mitte, Halt, Dschungel verlassen und Schlange auf den Ständer legen	Ruhig und interessiert, kein Verlassen des Dschungels
5. Stangenkreuz	Bei A antraben in die Gasse, dann rechte Hand über Diagonale, danach linke Hand über 2. Diagonale, dann rechte Hand, in die Gasse zu A, Halt, 3Tritte rückwärts	Flüssig, Stellung, Biegung, Hilfegebung
6. Polo	Schläger aus dem Fass nehmen, antraben, Bällchen ins Tor schießen (1Schlag), 2Bälle	Gehorsam, Geschick
7. Gymnastik 8	Bei A antraben geradeaus, in die 8 einfädeln, bei B (das 2. Mal) Linksgalopp zu C, Trabübergang, dann Schritt	Flüssig, Übergänge, korrekte Biegung
8. Engpass	Im Schritt auf die Matratze, Halt, durch die Gasse auf Blache, Halt	Interesse des Pferdes, Kopf senken, kein Scheuen
9. Brücke	Auf die Brücke reiten, Halt, 180° Wendung, Brücke verlassen	Ruhig, kein Heruntertreten, Vertrauen
10. Wunschhindernis	Sprung: Bei A Trab über Sprung (max. 60cm) bei B Schritt Oder Podest: mit Vorderbeinen auf das Podest und 5Sek. warten, rückwärts verlassen	Flüssig, gerade, Gehorsam  Gehorsam, Vertrauen, ruhig

